# Зщита на дипломе62н проект – част теория на професията.

1. Представяне на ученика и темата.

Уводен слайд, който стои на екран преди да започне представянето по същество.

След представянето на ученика и темата преминаваме към следващия слайд

Аз съм …….

Темата на моя дипломен проект е „Разработване на сървърен модул – част от: система за автоматично архивиране на информация (файлове) от работни станции на отдалечен сървър за съхранение на информация.“

Според заданието трябва да се създам сървърен модул, който заедно с още два други модула да направи един общ проект. Този проект се състой от 3 независими модула. Но 3-те заедно се съчетават в един общ проект , който прави сървър за архивиране на данни. Данните се архивират на сървър но в конкретния случай говорим не за уеб сървър а за FTP сървър . FTP сървъра е софтуерно приложение, което позволява споделяне и прехвърляне на файлове между компютри в мрежа, обикновено в интернет. То използва клиент-сървър архитектура, където FTP клиентът поисква и изтегля файлове от FTP сървъра.

1. Педизвикателства

Python има много библиотеки, които могат да се използват за комуникация между сървър и клиент. Ето няколко често използвани библиотеки

Socket е мрежова библиотека от ниско ниво, която ви позволява да изпращате и получавате данни през мрежата.

Flask е уеб рамка, която може да се използва за изграждане на уеб приложения, които комуникират със сървъра.

Django е друга уеб рамка, която може да се използва за изграждане на уеб приложения.

1. Структура на приложението

**Протокол за контрол на предаването** TCP е надежден, ориентиран към свързване протокол, който осигурява виртуална верига между две устройства. Той гарантира доставката на всички данни, изпратени по връзката, и гарантира, че данните се получават в правилния ред.

Протокол за потребителски дейтаграми UDP е ненадежден протокол без връзка, който изпраща данни като поредица от дейтаграми. Той не гарантира доставка или ред на данни, но често се използва в ситуации, в които скоростта е по-важна от надеждността, като видео стрийминг или онлайн игри.

1. Необходимост на проекта – заключение

Всеки се нуждае от място за съхранение на информация, обикновено това място се намира в нашия компютър. Компютрите в днешно време са важна част от ежедневието на човек, но информацията, която се запазва не винаги остава на компютъра ни като например поради повреда, за това аз направих сървърен модул ,на който да се съхраняват тези файлове . Те могат, ако копютъра ни се повреди, отново да получим информацията си на новия компютър. За да получим информацията си отново трябва да знаем потребителското име и паролата си, по този начин влизаме в профила и получаваме цялата информация която сме имали и сме запазили на този сървър.